



PLCMEUR
PLAÑVOUR

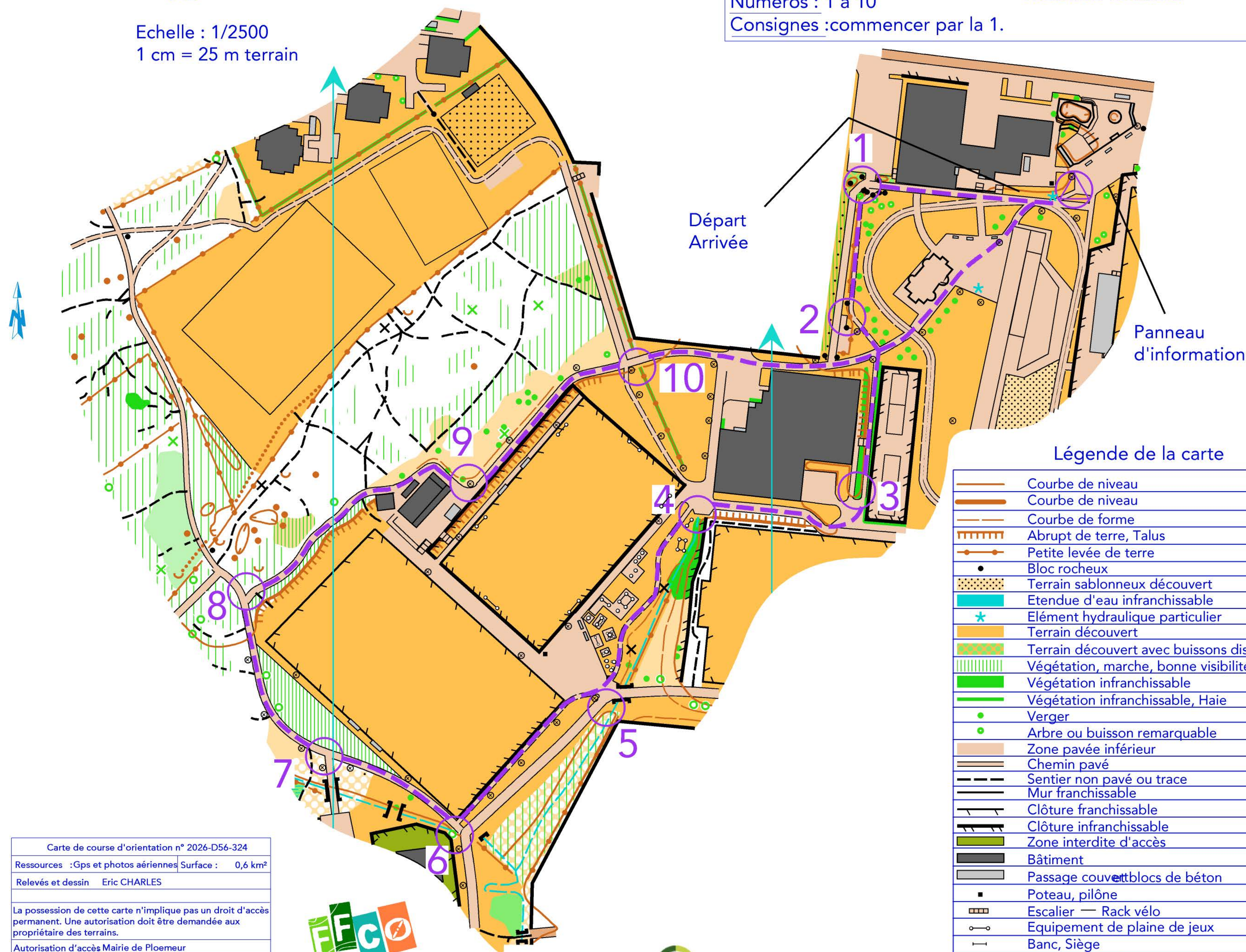
PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION DE LA PLAINE OXYGENE PLOEMEUR

Complexe sportif de la Plaine
Oxygène 56270 Ploemeur

Echelle : 1/2500
1 cm = 25 m terrain

Circuit 2 : découverte de l'environnement des arbres et des animaux
Distance : 1080 m
Nombre de postes : 10
Numéros : 1 à 10
Consignes : commencer par la 1.

Accès aux personnes à
mobilité réduite.



Légende de la carte

	Courbe de niveau
	Courbe de niveau
	Courbe de forme
	Abrupt de terre, Talus
	Petite levée de terre
	Bloc rocheux
	Terrain sablonneux découvert
	Etendue d'eau infranchissable
	Elément hydraulique particulier
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable
	Végétation infranchissable, Haie
	Verger
	Arbre ou buisson remarquable
	Zone pavée inférieur
	Chemin pavé
	Sentier non pavé ou trace
	Mur franchissable
	Clôture franchissable
	Clôture infranchissable
	Zone interdite d'accès
	Bâtiment
	Passage couvert, blocs de béton
	Poteau, pilône
	Escalier
	Rack vélo
	Équipement de plaine de jeux
	Banc, Siège
	Poteau, table des gestes de Base.
	Poteau d'éclairage

Carte de course d'orientation n° 2026-D56-324

Ressources : Gps et photos aériennes Surface : 0,6 km²

Relevés et dessin : Eric CHARLES

La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains.

Autorisation d'accès Mairie de Ploemeur

Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.



CIRCUIT N°2

Découverte de l'environnement

Distance : 1000 m

Durée : 1 heure

Nombre de postes : 10 poteaux avec figurines numérotés de 1 à 10 sur la carte et sur le terrain.

Fonctionnement : À l'aide de votre carte d'orientation, retrouvez les poteaux numérotés de 31 à 40. Pour chacun, lisez la question figurant sur la plaquette située sous le dessin, choisissez la bonne réponse (A ou B), puis poinçonnez la case correspondante sur votre carte.

Légende :  Point de départ et arrivée

 Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit

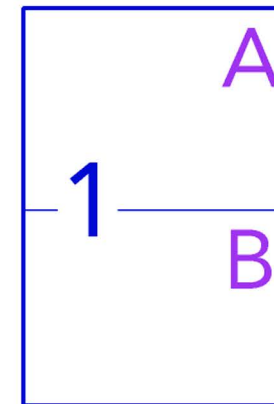


Poste



Plaquette question

Numéro d'ordre
du circuit (sur la
carte)



Case de poinçonnage